****

**נושא הפרויקט**

**(+סלוגן – אמרה הממצא את נושא הפרויקט)**

(תמונה או לוגו מייצגים לפרויקט)

**שם התלמיד: \_\_\_\_\_גל בן – שך\_\_\_**

**מספר תעודת זהות: \_\_\_\_\_213261118\_\_\_\_\_\_**

**שם המנחה: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**תאריך הגשה:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**תוכן עניינים**

[1 ניהול שינויים 4](#_Toc81207084)

[2 מבוא 5](#_Toc81207085)

[2.1 תיאור המוצר המוגמר 5](#_Toc81207086)

[2.2 נושא המחקר בפרויקט 5](#_Toc81207087)

[3 סביבת העבודה בפרויקט 5](#_Toc81207088)

[3.1 טכנולוגיות בשימוש בפרויקט 5](#_Toc81207089)

[3.2 מדריך למשתמש 5](#_Toc81207090)

[4 אפיון דרישות וארכיטקטורת המערכת 6](#_Toc81207091)

[4.1 דרישות ושימושי מערכת – Use Cases 6](#_Toc81207092)

[4.2 סביבת הפרויקט – Eco – System 6](#_Toc81207093)

[4.3 ארכיטקטורת המערכת 6](#_Toc81207094)

[4.4 ממשק משתמש - GUI 6](#_Toc81207095)

[5 מדריך למפתח 7](#_Toc81207096)

[5.1 דיאגרמת UML של כל מחלקות הפרויקט והתלויות ביניהן 7](#_Toc81207097)

[5.2 רשימת פונקציות ומחלקות ותפקידיהם 7](#_Toc81207098)

[5.3 פעולות מיוחדות 7](#_Toc81207099)

[6 סיכום אישי / רפלקציה 7](#_Toc81207100)

[7 מקורות מידע / ביבליוגרפיה 7](#_Toc81207101)

# ניהול שינויים

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **פעילות** | **גרסה** | **תכולה / שינוי** | **תאריך סיום** |
| יזום | 0.1 | הצעה ראשונית וארכיטקטורה | 20.11 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# מבוא

בעזרת השרת משתמשים יוכלו לכתוב מחברות בכתב יד אשר ישמרו באופן בטוח על השרת ויוכלו לצפות בהם בכל רגע. בנוסף, יוכלו המשתמשים לשתף מחברות אלו עם חבריהם ולערוך אותם בו זמנית.

רוב תוכנות הכתיבה בכתב יד הינן איטיות ואינן פשוטות לניהול, על כן, ברצוני להקים אתר אשר יאפשר תפעול קל ונגיש של המחברות מבלי זמני טעינה ארוכים או הבלאגן של סידור העריכה.

נושא המחקר בפרויקט

ניהול בסיסי של גרפיקת ווקטורים. על מנת לשמור ולכתוב את המחברות יש לנהל את המידע בעזרת גרפיקת ווקטורים אשר תאפשר שמירה ואיפיון יעיל של כתיבת המשתמש.

גרפיקת ווקטורים ועקומות בייזיר משמשות כמעט תמיד בעיצוב וגרפיקת מחשב.

# סביבת העבודה בפרויקט

## טכנולוגיות בשימוש בפרויקט

* תקשורת השרת והקליינטים תתבצע בעזרת פייתון socket ושרת מרובה משתמשים. והאינטראקציה של הקליינט תוצג בעזרת html ו-javascript ויוצג בbrowser-. מידע המשתמש ישמר על השרת באופן מוצפן בעזרת mysql.
  + כדי לקבל את חוזק הלחיצה של משתמש אשר משתמש בעט, אשתמש בתוספת <https://pressurejs.com/>.
  + בכדי לנהל את עריכת ה-svg, אשתמש בספרייה svg.js
  + בכדי להקל על עריכת ה-html אשתמש בספרייה jquery

## מדריך למשתמש

* כל שיש על המשתמש לעשות הוא להתחבר דרך המרשתת בדפדפן לכתובת השרת ולהיכנס ליוזר שלו (במידה ואין, יכול ליצור).
* לאחר שנכנס, יכול ליצור מחברת חדשה, לכתוב בה ולשמור אותה.
* לאחר ששמר, יכול ללחוץ על כפתור ה-share על מנת לפתוח את חלון השיתוף אשר יאפשר למשתמש ליצור קוד שיתוף.
* את קוד השיתוף יכול המשתמש לשלוח לחבריו אשר בהיכנסתם יוכלו לערוך את המחברת בזמן אמת.

## מדריך למריץ השרת

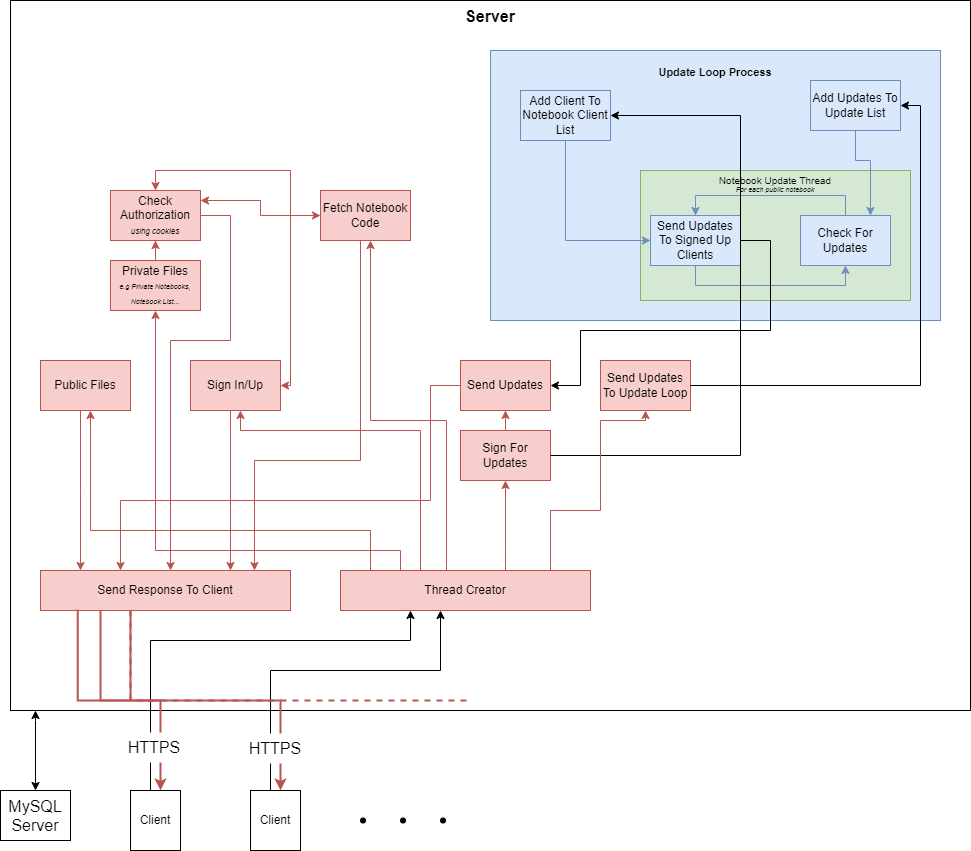
* בכדי להריץ את השרת, יש להוריד את הספריות הנחוצות בפייתון ולהריץ את הקובץ main.py
* על מנת לצאת מהשרת יש לכתוב בconsole exit מה שישמור את המידע לקבצי הjson.

# אפיון דרישות וארכיטקטורת המערכת

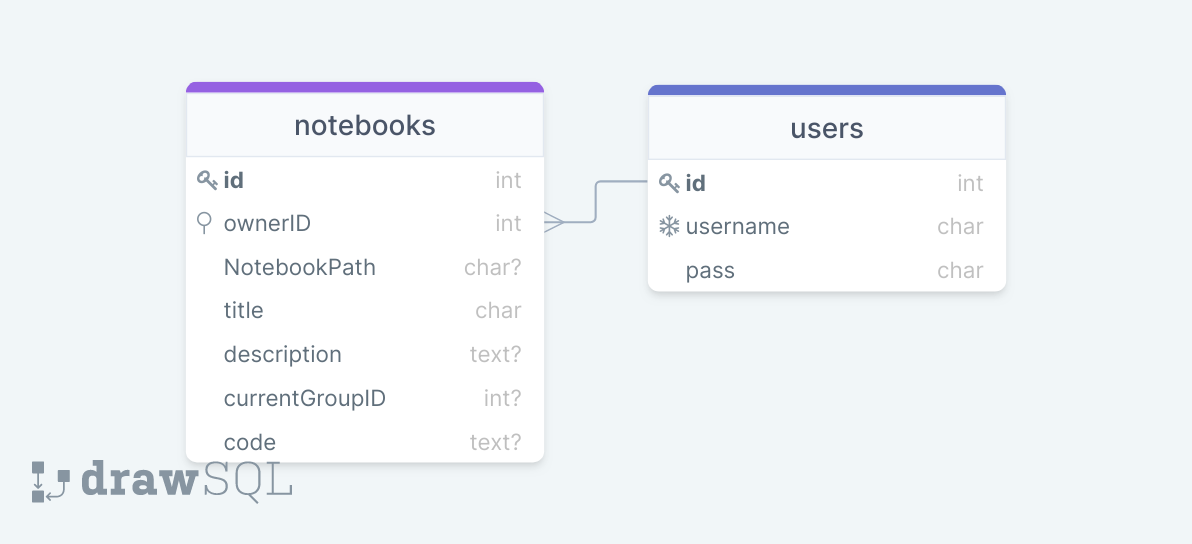
## דרישות ושימושי מערכת – Use Cases

* אין דרישות למערכת מעבר לתמיכה בדפדפן.

## ארכיטקטורת המערכת



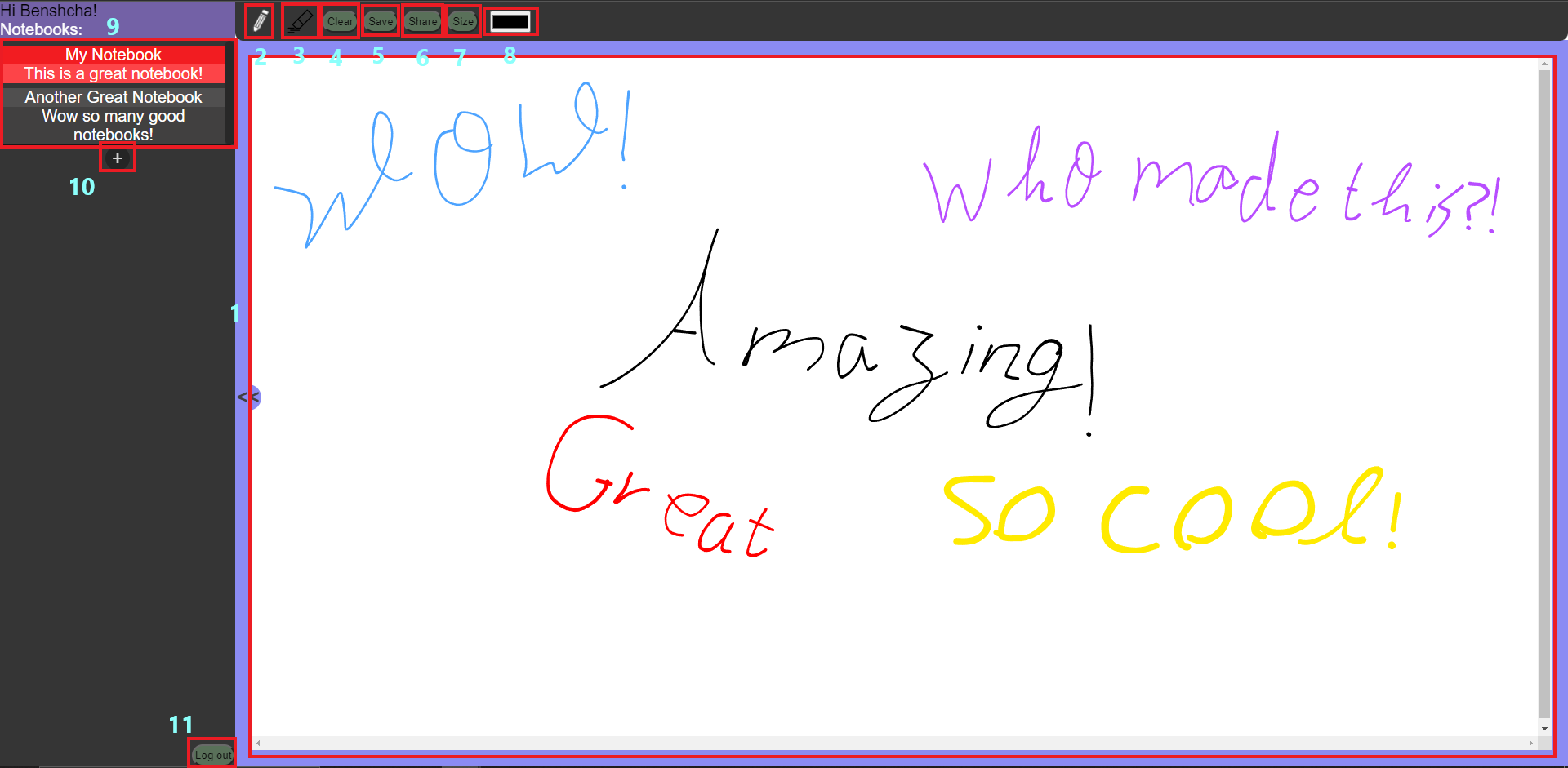
כאשר מבנה שרת ה-mySQL נראה כך:



כאשר כל פנייה אל יוצר ה-Threads הינה כחלק משליחת Packet בפרוטוקול HTTPS בעזרת TLS.

## ממשק משתמש - GUI

* השרת יוצג למשתמש בעזרת ה-web



1. הלוח עליו המשתמש יצייר
2. כפתור המאפשר לבחור את כלי העט
3. כפתור המאפשר לבחור את כלי המחק
4. כפתור המאפשר לנקות את הלוח
5. כפתור המאפשר לשמור את המחברת
6. כפתור המאפשר לשתף את המחברת בעזרת לינק
7. כפתור המאפשר לשנות את גודל העט
8. כפתור הפותח את גלגל הצבע ומאפשר לשנות את צבע העט
9. רשימת המחברות של המשתמש
10. כפתור יצירת מחברת חדשה
11. כפתור כניסה או יציאה מהמשתמש

# מדריך למפתח

Documentation נמצא בתיקייה ./docs/documentation

## דיאגרמת מחלקות

